

エデュテイメント = エデュケーション × エンターテイメント  
エデュテイメントとは教育を表すエデュケーションと娯楽を表すエンターテイメントを掛け合わせた造語です。

## 企業内教育ご担当者様・教育事業者様の目的達成を エンドユーザーの学習効果という 視点で支援いたします。

### ● メッセージ

#### 学習者が自発的に学び、成長実感を味わえる、 そんな教材開発をめざしています。

学ぶべきことはあまりに多くあります。

しかし、楽しくないことを続けることは難しいものです。

人が学び続けるためには、そのプロセスや結果そのものも楽しめるものにすることが有効です。

学習者の意欲を刺激し、夢中で学習に取り組み、気がつくと知識習得や技術向上ができており、成長実感や達成感をも味わえる、そんな教材の開発を私たちはめざしています。

学習者にとって本当によい教材とは何なのか、私たちは考え続けています。

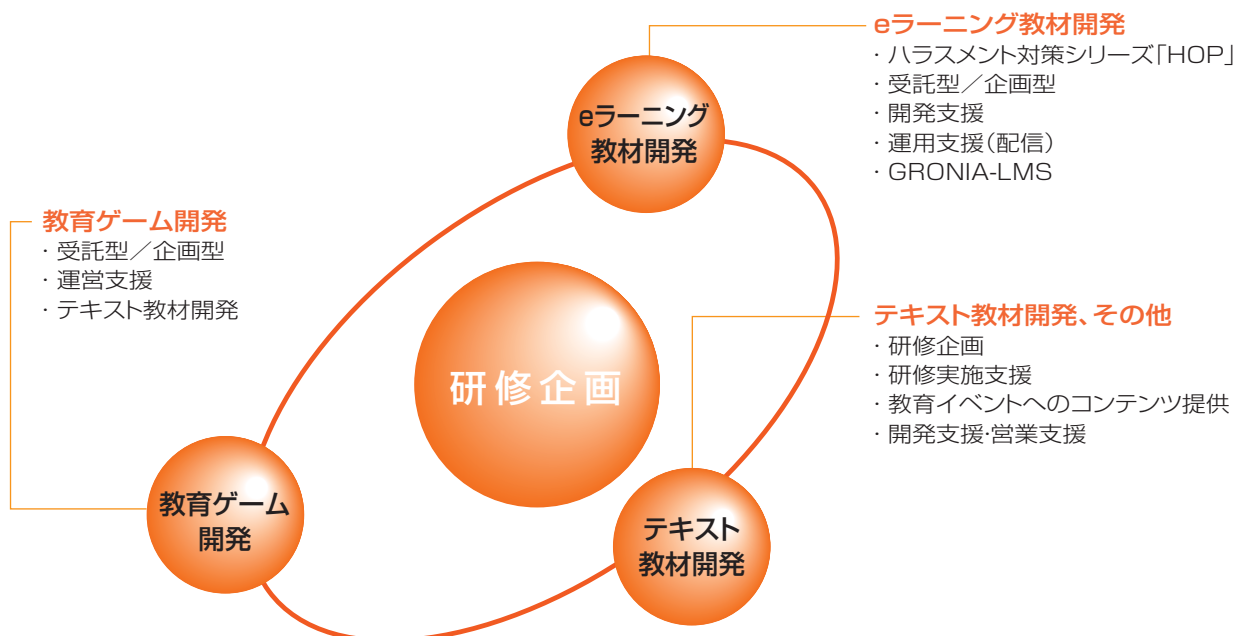
### ● 弊社事業の特徴

#### 特定の教育ツールにこだわらず、 学習成果の向上をめざした企画開発を行います。

弊社の事業は研修企画と教材開発を通してお客様の教育事業を支援するソリューションサービスです。

単なる編集や制作だけではなく、お客様がめざす教育目標や制約条件をふまえ、研修企画の視点を持って参画させていただきます。よって、eラーニング教材やテキスト教材、教育ゲーム等は企画をブレイクダウンした後の手段として捉え、企画に応じて選択・組み合わせた支援も可能です。

#### メディア特性を生かし、最適な研修企画をご提案します。



## ●教材品質を証明する確かな実績

おかげさまでのべ72万人以上\*の学習者にご利用いただいております。

企業内教育ご担当者様にはeラーニングを活用した自社の方針徹底やコンプライアンス教育等で、また教育事業者様には教育ゲームを活用したビジネススキルやマインド形成等でご好評をいただいております。

※2012年 5月現在

### <開発テーマ例>

#### ●自社方針の徹底

考え方の解説や事例検討を通して、理解を促します

- ・ 会社の理念(ミッションステートメント)
- ・ 合併後企業の経営方針
- ・ 自社のCS(顧客満足)
- ・ 自社のCSR経営、環境活動
- ・ 全社員向けビジネスマナー  
他多数

#### ●コンプライアンス教育

事例紹介や基本知識の確認を通して、理解を深めます

- ・ 内部統制
- ・ 偽装請負防止
- ・ 産業廃棄物処理他環境関連法遵守
- ・ ハラスメント対策
- ・ メンタルヘルスクエア(管理職用・一般社員用)  
他多数

### <導入企業(一部)>

NTTデータグループ様 NTTドコモグループ様 日本郵船グループ様 大塚商会グループ様  
東武鉄道グループ様 城西大学経営学部様 株式会社ソニー銀行様 沢井製薬株式会社様  
日機装株式会社様 鹿島建設株式会社様 第一三共株式会社様 国立大学法人島根大学様  
生活協同組合コープながの様 株式会社電通国際情報サービス様 他多数

その他、専門コンサルティング会社、グローバルメーカー、保険会社、財団法人、小中学校等、業種・業態を問わず、さまざまな教育の現場でご活用いただいております。



▲ 確定拠出年金教育  
(シミュレーションゲーム付)



▲ eラーニング  
CSR教育



▲ eラーニング  
メンタルヘルスクエア  
(ライン、セルフ)



▲ ビジネスゲーム  
「ロボロボ」

## ●会社概要

社名	株式会社エデュテイメントプラネット	
代表者名	柳田 善弘	
所在地	〒167-0052 東京都杉並区南荻窪4-29-10 田丸ビル2F	
電話番号	03-5941-5119	
FAX番号	03-3331-3660	
e-mail	info@edtm-planet.co.jp	
URL	ハラスメント対策シリーズ「HOP」	<a href="http://hop-web.jp/">http://hop-web.jp/</a>
	全社員教育eサポート	<a href="http://all-e-support.jp/">http://all-e-support.jp/</a>
	研修企画・教材開発	<a href="http://edtm-planet.co.jp/">http://edtm-planet.co.jp/</a>
	シンプル&リーズナブルなLMS	<a href="http://gronia.jp/">http://gronia.jp/</a>
資本金	3,000,000円	
関連企業	グローニア株式会社 (システム面から学習効果・効率を支援するIT戦略会社)	